1. **L'interface le lien entre l'utilisateur et le programme**

**Rappel** : le développement et l’adaptation des applications informatiques ont vocation à permettre à l’utilisateur de l’organisation d’effectuer au mieux son travail.

Dans le cadre des applications informatiques dont ils ont la charge, les informaticiens ont le rôle de développer à la fois :

• la **structure organisationnelle et fonctionnelle** qui répond aux besoins du système d’information ;

• les **programmes** (codification) et/ou les structures matérielles qui correspondent à la composante technologiques du système d’information,

• les **interfaces utilisateurs** qui permettent aux acteurs du système d’information d’effectuer leur travail de façon simple et ergonomique.

**2. Les types d'interfaces**

Il existe deux types d'interface permettant à l'utilisateur d'exploiter les applications d'un logiciel :

• **les interfaces textes** : nécessitent que l'utilisateur saisisse les commandes qu'il souhaite voir exécuter ; on retrouve ce mode d'exploitation principalement dans les environnements système,

**Illustration :**
avec l'invite de commandes de Windows qui permet l'utilisateur de saisir les commandes systèmes qu'il souhaite voir exécuter.



• **les interfaces graphiques** : permettent à l'utilisateur d'effectuer ses manipulations au travers de formulaires gérés dynamiquement, principalement par l'utilisation de la souris.
 **Remarque :** les interfaces textes sont principalement réservées aux informaticiens pour leur permettre d'installer ou de configurer les environnements technologiques de travail.