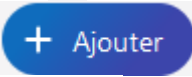
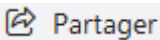
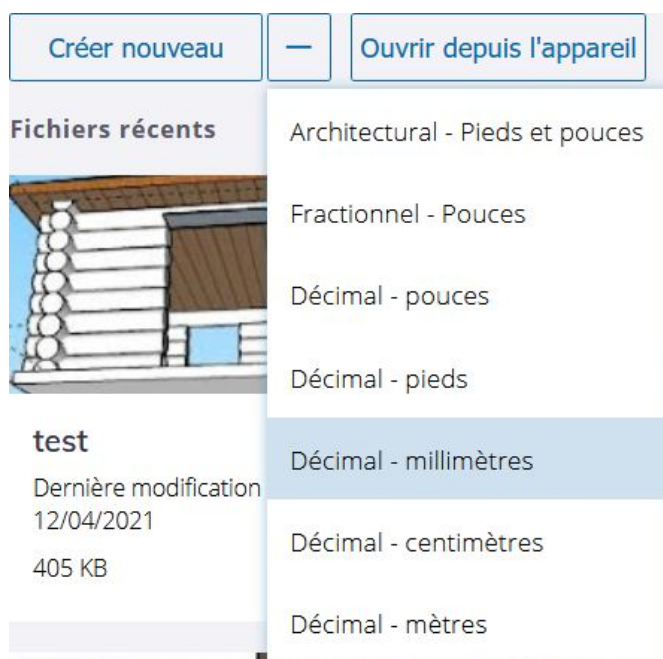


# Prise en main et figures libres.


Tout d'abord, nous allons réaliser quelques figures simples de manière ligne pour prendre en main de logiciel.

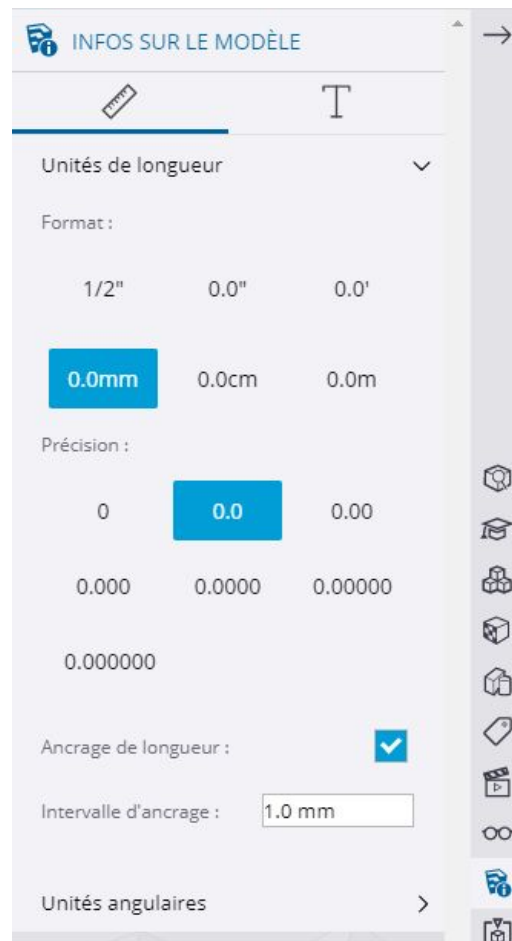
## Démarrage de l'application : 3 onglets







- Connectez-vous à **Moodle**... c'est à priori déjà fait !
- **Allez dans votre OneDrive** (ou en vous connectant avec votre compte Microsoft de l'école : <https://microsoft365.com/> -> puis menu ☰ -> **OneDrive**)
  - Cliquez sur 📁 "Mes fichiers" sur la gauche.
  - Cliquez sur  et créez un nouveau dossier "**Sketchup Classe NOM Prénom**"  
**ATTENTION : respectez scrupuleusement cette syntaxe et les espaces, remplacez Classe, NOM et Prénom par les vôtres, exemple : Sketchup 5A DEEP Johnny**
  - Ouvrez-le en cliquant dessus
  - **Partagez-le avec l'enseignant : cliquer au dessus sur  puis entrez "vincent.marechal@lyceestendhal.it"**
- **Allez à la page de "Sketchup for Schools" : [edu.sketchup.com](http://edu.sketchup.com)** en cliquant ou tapant ce site, ou depuis la liste des applications Microsoft365.
  - Connectez-vous avec votre compte Microsoft (*Attention : les "popups" doivent être activés dans votre navigateur lors de la connexion, sinon un petit symbole à droite ou à gauche de la barre d'adresse vous le demandera.*)
  - Faites "Créer Nouveau" -> "Décimal - millimètres".



## Prise en main : pas à pas avec l'enseignant sur votre poste

- Tout d'abord, effacer le personnage, et enregistrer dans votre Google Drive : cliquer "ENREGISTRER" puis Sketchup ouvre votre Google Drive : sélectionner "Mon Drive" -> "Sketchup Classe\_ou\_Groupe NOM Prénom", mettre en bas le nom "**Figures libres**", puis cliquer "Enregistrer ici".
- En suivant les instructions de l'enseignant sur vos écrans, vous allez mettre Sketchup en mode millimétrique, avec une précision d'une décimale, et un intervalle d'accrochage" de 1.0mm : cliquez  dans la colonne d'icônes de droite et mettre



- Vous allez commencer à vous familiariser avec les outils :
  -  -> dessiner un rectangle, cercle ou polygone
  -  -> dessiner des lignes ou à main levée
  -  -> "Pousser/tirer" ou extruder
  -  -> Déplacer pour déplacer une sélection, ou bien modifier un volume en déplaçant un sommet, une arête ou une face, etc.
- Apprenez à sélectionner une partie d'un dessin avec  : simple / double / triple clic, et rectangle de sélection.
- Apprenez à effacer : sélection + touche "Del" ou "Suppr" du clavier, ou utilisation de la gomme 
- Aussi vous allez vous familiariser avec la manipulation de la vue : utilisation de la roulette de la souris, du 3<sup>e</sup> bouton (enfoncement de la roulette), et combinaison avec la touche "majuscule", et avec la touche "contrôle".

## Figures libres : vous avez nommé ce travail "Figures libres".

**Vous allez réaliser divers volumes très simples, puis les déformer en combinant les fonctions de tracé de "Rectangle", "Cercle", "Ligne" et "Main levée", le "Pousser/tirer" et le "Déplacer", et utiliser les outils de sélection et d'effacement au besoins.**

**Suivez d'abord les explications de l'enseignant, puis réalisez un ensemble de volumes de tailles similaires, disposés les un à côté des autres de manière à y voir clair ! (avec l'outil de déplacement).**

**Sauvegardez régulièrement votre travail avec "Enregistrer"**