

Algorithmes des exercices de code.org

Leçon 5 : L'Artiste exercice 6

Répéter 4 fois :

 Tourner à gauche de 90°

 Avancer de 100 pixels

Répéter 3 fois :

 Avancer de 100 pixels

 Tourner à droite de 120°

```
quand l'exécution commence
répéter 4 fois
faire
  tourner à gauche de 90 degrés
  avancer de 100 pixels
répéter 3 fois
faire
  avancer de 100 pixels
  tourner à droite de 120 degrés
```

Leçon 7 : L'artiste 2 exercice 7

Répéter 10 fois :

 Définir la couleur en aléatoire

 Répéter 4 fois :

 Avancer de 20 pixels

 Tourner à droite de 90°

 Avancer de 20 pixels

```
quand l'exécution commence
répéter 10 fois
faire
  définir la couleur couleur aléatoire
  répéter 4 fois
  faire
    avancer de 20 pixels
    tourner à droite de 90 degrés
  avancer de 20 pixels
```

Leçon 11 : L'artiste 3 exercice 10

Pour [compteur] allant de 110 à 70 inclu par pas de -10 :

 Dessiner un bon. de neige de longueur [compteur]

 Tourner à droite de 90°

 Sauter en avant de 60 pixels

 Tourner à gauche de 90°

```
quand l'exécution commence
« pour » compteur de 110 à 70 par 10
faire
  dessiner un bonhomme de neige longueur: compteur
  tourner à vers la droite de 90 degrés
  sauter de en avant par 60 pixels
  tourner à vers la gauche de 90 degrés
```

Leçon 13 : Le fermier 2 exercice 9

Répéter 6 fois :

 Retirer 4 mottes de l'amas

 Avancer

Fonction [Retirer 4 mottes de l'amas] :

 Tourner à gauche

 Répéter 4 fois :

 Retirer 1

 Avancer

 Tourner à droite

 Tourner à droite

 Répéter 4 fois :

 Avancer

 Tourner à gauche

```
quand l'exécution commence
répéter 6 fois
faire
  retirer 4 mottes de l'amas
  avancer

Fonction
  retirer 4 mottes de l'amas
  tourner à gauche ↶
  répéter 4 fois
  faire
    retirer 1
    avancer
  tourner à droite ↷
  tourner à droite ↷
  répéter 4 fois
  faire
    avancer
  tourner à gauche ↶
```