

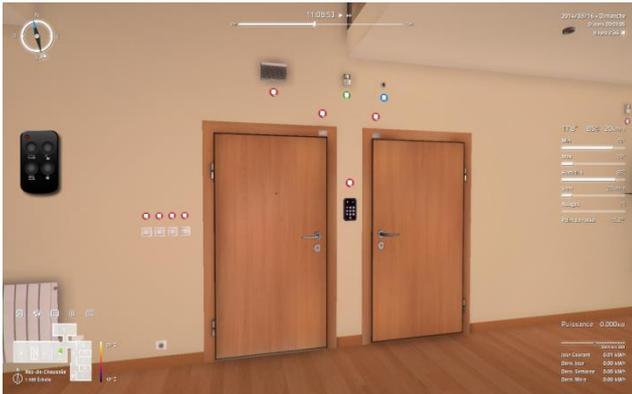
Mode d'emploi simplifié



L'enseignant dispose d'une maison complètement équipée d'une multitude de capteurs, et effecteurs.

Sur chaque composant vous pouvez définir trois niveaux de commande :

- Sans (mode rouge)
- Domotique simple ou assistée (mode vert)
- Domotique avancée (mode bleu)



2

Quelques aperçus

Les trois niveaux de commande :

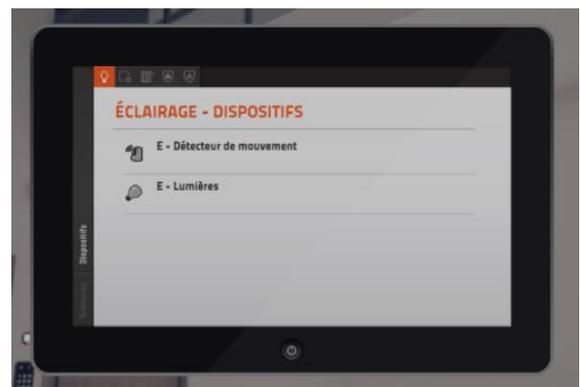
Sans, mode « filaire » : indique qu'il faut cliquer sur les interrupteurs et boutons poussoirs pour déclencher les actions.

Domotique simple (assistée) : vous pouvez programmer des scénarii par le biais d'une interface qui ressemble à une tablette tactile.

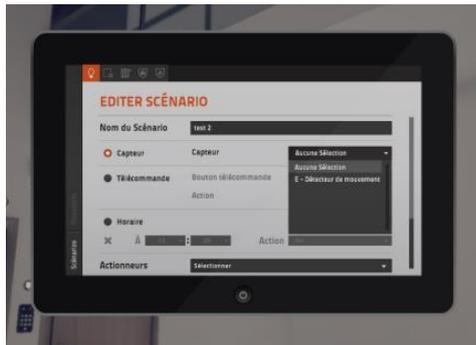
Domotique avancée : à l'aide d'un logiciel fourni (Connect I/O) vous pouvez programmer à votre guise en utilisant cette interface liée à la maison. Cette programmation est réalisée avec des blocs logiques qui peuvent être connectés et interagissent avec la maison virtuelle mais aussi avec le réel via les interfaces utilisées.

Remarque : les différents modes sont séparés, si vous domotisez les lumières du salon en mode simple, vous avez mis les lampes en mode vert, l'appui sur l'interrupteur de commande des lumières ne donnera rien. Les liens entre les lumières et l'interrupteur se feront par le biais des scénarios, que vous programmerez.

Aperçu de l'interface de programmation en mode simple (vert)

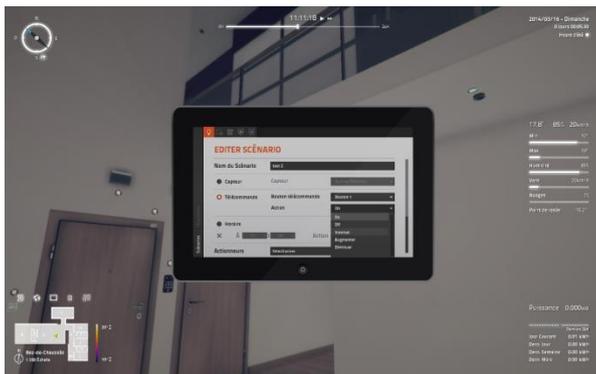


On retrouve ici les différents objets sélectionnés en mode vert, rangés automatiquement dans différentes familles : lumière, motorisation, chauffage, alarme et sécurité domestique.



La domotique simple (exemple) : selon le scénario recherché cliquez sur Scénarios, puis indiquez un nom, quelle partie va commander (heure, capteur, télécommande) et que voulez-vous commander...

Accepter et cliquez sur le bouton pour fermer, il ne vous reste plus qu'à tester !



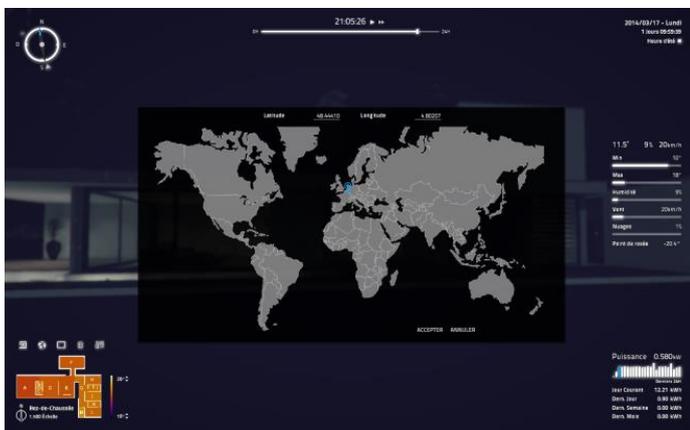
Ici le capteur de mouvement déclenche la mise en marche de la lumière, cela fonctionne si vous faites un déplacement, la lumière s'allume.

3

Le plan de la maison

Toutes les pièces de la maison sont repérées par une lettre, les objets s'y trouvant sont repérés par cette même lettre !

Pour vous déplacer rapidement dans la maison cliquez directement sur la pièce du plan.



La localisation de la maison

En plus des différents composants sur lesquels vous pouvez agir, vous avez la possibilité de choisir l'emplacement de la maison sur une carte du monde, le décor reste identique, mais la course du soleil est conforme à la réalité en fonction de la latitude !

La gestion du temps

Vous avez la possibilité d'accélérer le temps, pour par exemple visualiser les consommations d'énergie des objets restés allumés...

Ici la consommation d'un radiateur chargé de maintenir la température à 20°C.

La fenêtre « Puissance » indique la consommation instantanée.



Les éléments climatiques

La modification des éléments climatiques (vent, température, humidité, couverture nuageuse)

Le changement des paramètres météorologiques influe sur le chauffage. La deuxième partie de la consommation est simulée avec les nouveaux paramètres du dessus.