

Présentation de Home I/O

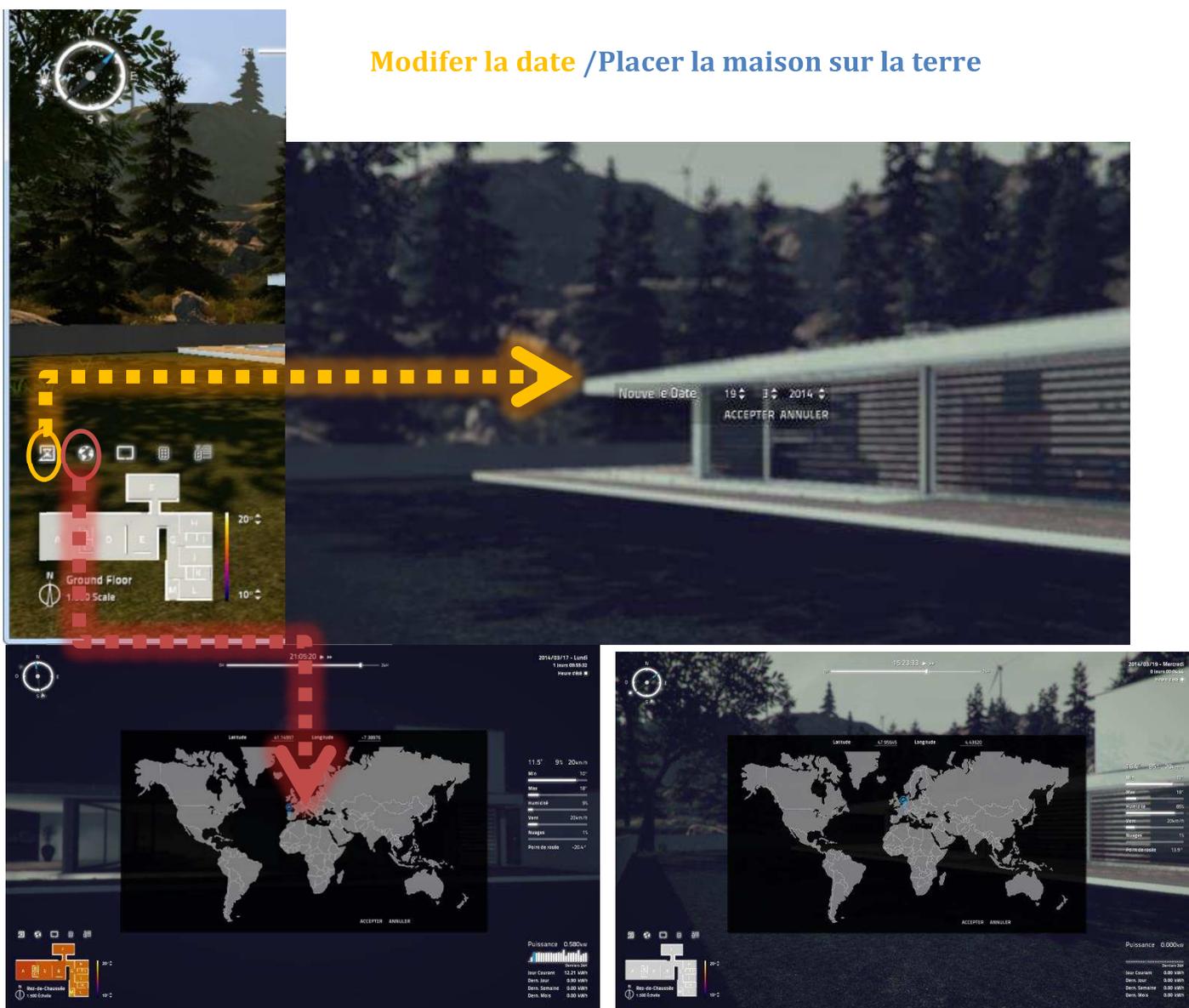


Menu1

Modifier la date	Modifier l'emplacement de la maison	Programmer des scénarii avec l'interface « tablette »	Télécommande 8 boutons	Télécommande 4 boutons (portail, porte de garage et alarme)

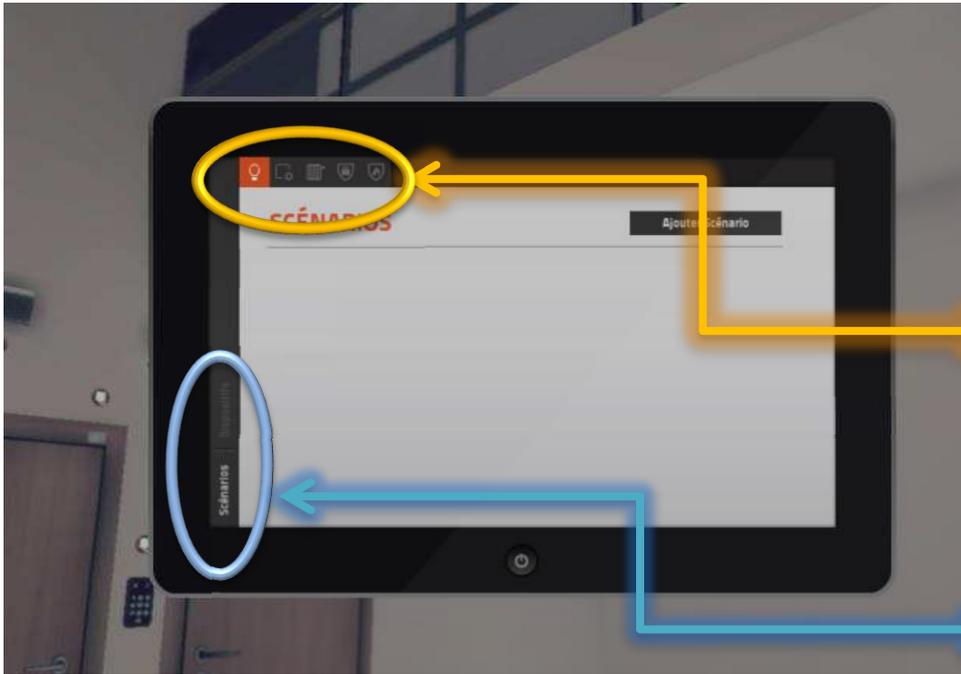
Menu1.....	1
Modifier la date /Placer la maison sur la terre.....	2
L'interface de programmation des scénarii.....	3
Les télécommandes.....	3
Se déplacer dans la maison.....	4
Principes généraux.....	4
Les capteurs (détecteurs et interrupteurs)/sensors,switch, dimmer.....	4
Les actionneurs/ actuators.....	5
Les scénarii.....	5
L'IO Manager.....	7
Glossaire GB>F.....	7

Modifier la date /Placer la maison sur la terre



On peut saisir les coordonnées (longitude et latitude directement)

Pour trouver les coordonnées d'un lieu utilisez Google earth par exemple.



L'interface de programmation des scénarii

Il y a plusieurs onglets (en haut)

- Lumières
- Motorisation
- Chauffage
- Alarme
- Sécurité

En fonction de l'onglet sélectionné vous n'aurez pas accès à tous les actionneurs.

En bas (à gauche)

- La liste des objets « domotisables » (dispositifs)
- Et pour réaliser les scénarii



Les télécommandes

... 8 boutons programmables dans l'interface « tablette »

... 4 boutons préprogrammés pour l'ouverture du portail, du garage et de l'alarme





Se déplacer dans la maison

Cliquez sur le plan et vous serez placé à l'endroit sélectionné.

Il existe des zones bleues devant la maison ou à coté de la piscine, elles sont réactives de la même manière.

Principes généraux

Un objet dans Home I/O a 3 états possibles :

- **simple**
- **domotique simple**
- **domotique avancée (EngineIO)**

En cliquant sur le rond de couleur au-dessus de l'objet, il change de couleur...Choisissez en fonction de vos intentions.

Lorsqu'un objet est en rouge il n'est pas visible dans le mode domotique par exemple, ou si un interrupteur est en vert... il ne sert plus en mode simple (il faut domotiser son actionneur)



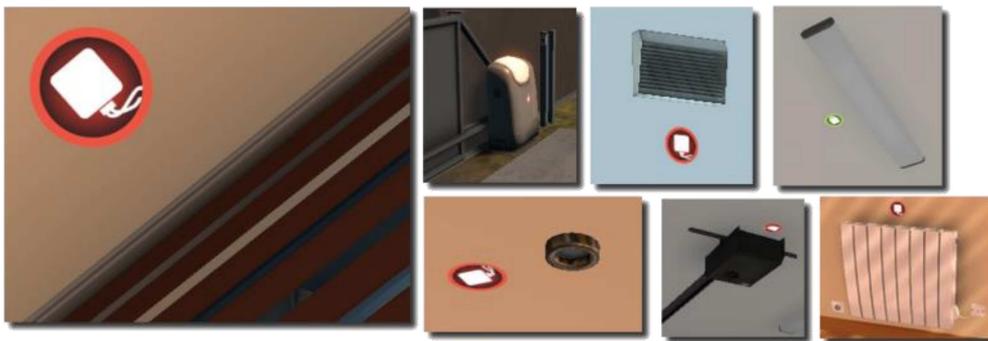
Les capteurs (détecteurs et interrupteurs)

Il existe des capteurs de luminosité, d'incendie, de présence, de température, clavier, télécommande, interrupteurs....



Les actionneurs/ actuators

Les moteurs, éclairages, radiateurs, sirène



Les actionneurs et capteurs portent un nom qui commence par la lettre de la pièce où ils sont situés....

Les scénarii

C'est la partie centrale pour le collègue : rendre automatique ou centraliser les opérations sur une télécommande par exemple.

Exemple :

Avec ma télécommande (touche 1 éteindre, touche 2 allumer) je veux commander les lumières du salon, mais je veux que les interrupteurs restent aussi actifs...

Méthode : Cliquez sur les différents objets à domotiser (pour que leur état soit en vert ...)

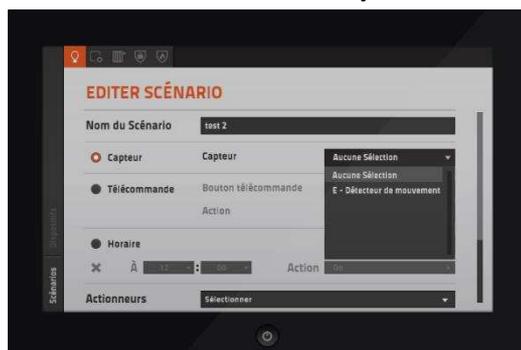
Cliquez pour avoir l'interface « tablette »



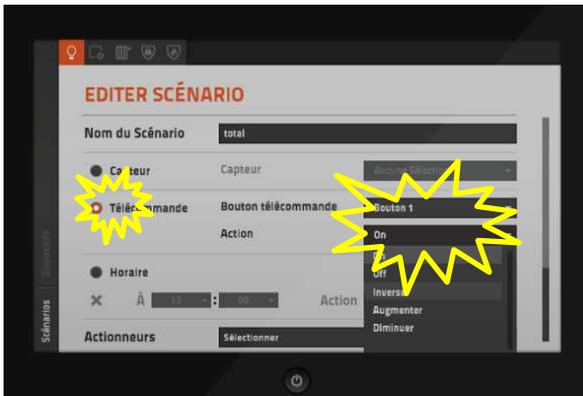
Vérification des objets



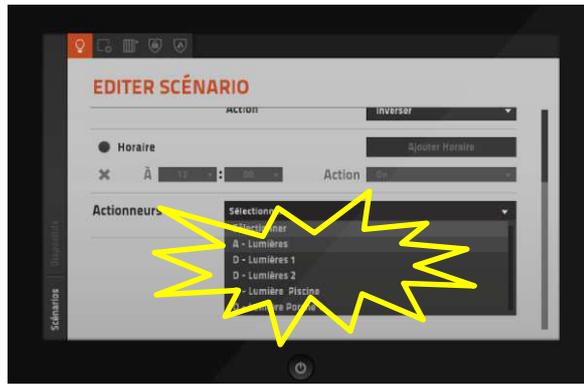
Création d'un scénario



On donne un nom clair ...



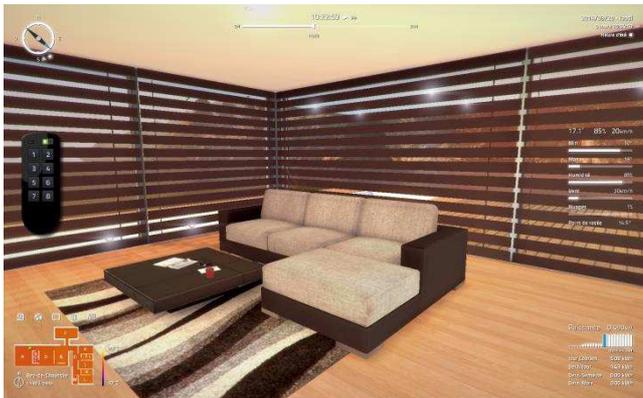
On sélectionne Télécommande et l'actionneur (Ici le bouton 1 commande l'arrêt)



Sélectionnez les actionneurs (mis en vert...) et ajoutez les un à un.



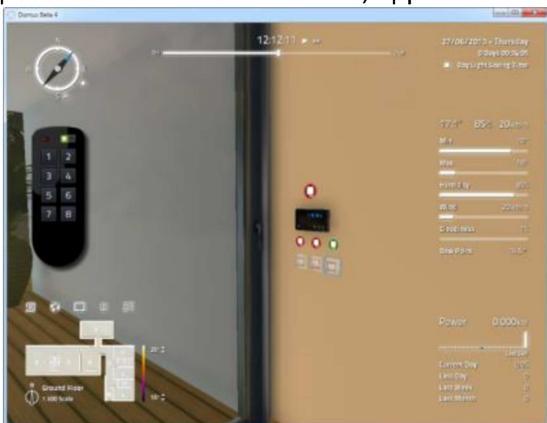
Il ne faut pas oublier d'accepter...



On peut vérifier la télécommande, appui sur Touche 1



Un nouvel appui sur la Touche 1 de la télécommande



Si l'on veut conserver la commande sur l'interrupteur



il faut aussi le domotiser et faire un second scénario (on peut ainsi illustrer la fonction « ou »)