

AIP - Fiche de finalisation du projet, groupe : 6. 7

Listez les tâches qui vous restent à faire et qui fait quoi :

- Impression 3D
- Définir les boutons = musique + LED
- programmer
- assemblages

Indiquez les couleurs de filaments que vous souhaitez pour chaque partie à imprimer :

Boîte et couvercle
généralement noire sauf les bords PLA SPARKLE
crimson red.

Programme : TRES IMPORTANT

Décrivez le fonctionnement exact de votre projet : ce qu'il fait, dans quel ordre, etc. :

La boîte s'ouvre (avec un bouton) et commence l'intros de musique.
En suite quand la boîte est ouverte aussi
le personnage se lève en vitesse de musique.
Et avec un bouton on change la musique
personnage comme on veut

Expliquez comment l'utilisateur interagit avec votre projet, comment il peut effectuer des choix qui influent sur son fonctionnement (boutons A et B de la micro:bit, etc., exemple : si on appuie sur le bouton A, alors...) :

Si on appuie sur le bouton en + il ouvre et ferme la boîte, si on appuie sur le bouton a) on change la musique importée avec la musique et si on appuie sur le bouton b) le personnage se bouge en avant et en arrière.

Vous faut-il des boutons supplémentaires ?

Le projet affiche t'il des informations sur la matrice de leds ? Quoi ? :

si on appuie sur le bouton en plus les LED affichent un squelette, si on appuie sur le bouton a) on affiche une flèche et si on appuie sur le bouton b) on affiche un } { (dash)

Autre chose ? :