

Décrivez en détail chaque chose que vous avez à programmer pour votre projet de la manière suivante. Vous devez écrire les différentes tâches que vous allez programmer et dans quel ordre elles se succèdent, ou à quel évènement (exemple : appui sur un bouton) elles sont associées.

S'il y a plusieurs parties, nommez les A, B, C, etc...

Rédigez-les à la manière d'algorithmes.

Si on appuie sur le bouton A  
choisir un nombre entre 1 et 3

Si 1, un programme de led

Si 2, un autre programme de led

Si 3, un autre programme de led

~~Mettre~~ Mettre une musique au hasard

Si on appuie sur le bouton B

Arrêter tout.