

ACTIVITÉ 2: CONDITIONS ET BOUCLES EN PYTHON
Exercices supplémentaires

Exercice 1
 Compléter le tableau de variables

INSTRUCTIONS	<i>x</i>	<i>y</i>	<i>z</i>
<i>x</i> = 7	7	/	/
<i>y</i> = <i>x</i> * 3			
<i>x</i> = <i>x</i> + <i>y</i>			
if <i>x</i> > 50 : <i>y</i> = <i>y</i> + 3 else : <i>y</i> = <i>y</i> + 6			
<i>z</i> = <i>y</i> + 3			
print (<i>z</i>)	...		

Exercice 2
 Traduire en langage Python

Algorithme : demander(<i>x</i>) avec <i>x</i> un décimal <i>s</i> ← <i>x</i> + 1 <i>n</i> ← 1 tant que (<i>s</i> < 1000) faire : <i>s</i> ← <i>s</i> + <i>n</i> <i>n</i> ← <i>n</i> + 1 afficher(<i>s</i>)	Code Python associé :
--	---